



Sovellukset on tarkistettu mainosten, tietosuojan sekä tietojen käsittelyn osalta. Sovelluksista on pieni kuvaus tai esimerkki käyttötarkoituksesta/ soveltuvasta ikäryhmästä. Suositukset ovat viitteellisiä ja jokainen voi soveltaa ja muokata käyttötarkoitusta oman ryhmänsä tarpeisiin.



#### **Go Talk NOW Lite**

Kommunikoinnin tueksi. Lisää kuvia omalta laitteelta tai sovelluksen kuvakirjastosta. Kirjoita kuvien yhteyteen tekstiä ja sovellus lukee kuvaan kirjoitetun tekstin. Voidaan käyttää esim. kuvakorttien tapaan.

Ohjevideo: [Welcome to GoTalk NOW Lite](#)



#### **Viito**

Sanoista tukiviittomiksi: Sovelluksen avulla tukiviittomat kulkevat kätevästi mukana. Sovellus sisältää lähes 2000 kuvaa.



#### **Visual Timer**

Perinteinen "time timer", jossa on selkeä numeroitu ajastin ja jäljellä oleva aika ilmaistaan värillisellä alueella (ääniä ja värejä voi vaihtaa).



### **Ekapeli Alku**

Pelissä sukelletaan meren alle, roikutaan korkeuksista ilmapalloilla, seurataan sammakon touhuja, etsitään timanttia, katsellaan tähtiä, ja samalla opitaan lukutaidon alkeita. Peli on suunnattu esiopetusikäisille, mutta sopii pelattavaksi nuoremmillakin.



### **Ekapeli Maahanmuuttaja**

Suomen kielen perustaitojen harjoitteluun tarkoitettu oppimisympäristö. Pelin sisällöt mukautetaan pelaajakohtaisesti kielen mukaan ja niissä korostuvat sen kielisille lapsille suomen kielessä tyypillisesti vaikeat äänteet, äänteiden kestoerot ja sanojen lukemisen vaiheessa myös vokaaliyhdistelmät.



### **Lukulumo (lisenssi eskareilla)**

Satoja, laadukkaita kuvakirjoja älylaitteessasi. Lukulumo on varhaiskasvatukseen suunnattu sovellus, joka tarjoaa laajan valikoiman kuvakirjoja suomeksi ääneen luettuina. Helppokäyttöisen sovelluksen avulla voit kuunnella suurta osaa kirjoista myös kymmenillä eri kielillä.



### **Molla ABC**

Suomenkielinen oppimispeli kirjainten ja numeroiden piirtämisen harjoitteluun. Sovellus ohjeistaa merkkien oikeaoppisen piirtosuunnan ja tukee oppijan käsialan kehittymistä.



### **MokaMera Lingua**

Hauska ja luovuuteen kannustava digitaalinen leikkikalua, jonka avulla alle kouluikäiset lapset tutustuvat uusiin kieliin. Pelaa lapsen kanssa kaksin tai tutkikaa sovellusta pienryhmässä. Innostus kielenoppimiseen syttyy leikin lomassa.

Lisätietoja: [Moka Mera Lingua - Mokamera](#)



### **Mur, eli karhu**

Vuorovaikutteinen ja musiikillinen, AR-teknologiaa hyödyntävä sovellus, joka on luotu täydentämään painettua Mur, eli karhu –kuvakirjaa. Etsi kirjasta lintu ja avaa lintua napauttamalla taikaikkuna Murin maailmaan! Kirjan kuvia skannaamalla avautuu pääsy interaktiiviseen seikkailuun maailmassa, jota voi tutkia 360-asteisesti. Kaikenikäisille.



### **Wild Symphony**

AR-teknologiaa (lisätty todellisuus) hyödyntävä sovellus, joka tarjoaa samannimiseen kirjaan musiikillisen elämyksen sinfoniaorkesterin esittämänä. Kaikenikäisille.



### **Kultakutri ja kolme karhua**

Lue, kosketa ja hämmästy, miten satuhahmot liikkuvat satuklassikossa. Tai kulje läpi seikkailun äänikirjan lukijan johdattamana. Kirjan lukijana ihastuttaa näyttelijä Jukka Puotila. Voit myös äänittää omaa puhettasi. Kaikenikäisille.



### **Bee-Bot**

Ohjelmoinnin alkeita opettava koodauspeli.



### **Blue-Bot**

Voit ohjata tämän sovelluksen avulla Blue-Bot –lattiarobottia tai pelata erilaisia tutkimis- ja haastepelejä koodaten pelin robottia.



### **Lightbot: Code Hour**

Ohjelmoinnin alkeita opettava koodauspeli.



### **Scratch Jr**

Sovelluksella pienetkin lapset pääsevät harjoittelemaan ohjelmointia luomalla omia tarinoita tai pelejä. Ikäsuositus 5-7v.

Esittely: [Scratch Jr. iPad Tutorial](#)



### **Vektor**

Peli on tarkoitettu ensisijaisesti 6-8-vuotiaille lapsille matematiikan perusteiden oppimiseen. Matematiikan harjoittelu alkaa lukukäsitteestä edeten yhteen- ja vähennyslaskuihin kokonaisluvuilla. Vektor on suunniteltu tieteellisen tutkimuksen pohjalta.



### **Xplovview**

Easi Scope -sovellus, jonka avulla voit muodostaa yhteyden langattomaan Easi Scope – mikroskooppiin. Mikroskoopilla voit ottaa kuvia ja lyhyitä videoita tutkittavasta kohteesta.

Esittely: [Easi-Scope Microscope from TTS Group](#)



### **Google Earth**

Käynnistä sovellus, niin voit lentää sekunneissa minne tahansa ja tutkia kolmiulotteista maapalloa, 3D kaupunkeja sekä satelliittinäkymää. Heitä noppaa ja löydä uusi paikka tai lähde opastetulle kierrokselle Voyagerin avulla.



### **Myyrän mielikasvikset**

Ruokakasvatuksen apuväline. Sovellus jakautuu neljään vuodenaikaan, joissa kussakin on: aikuisen ohjaama kasviin tutustuminen, kasvien maistelun kirjaaminen

(maistelupankki) ja Myyrän maailmassa vapaasti pelattavat minipelit. Peliä kehittää Helsingin yliopisto ja NordicEdu Oy. Ohjeita pelin käyttöön löydät: [Opettajan-opas-FIN-FINAL.pdf \(helsinki.fi\)](#)



### **Möllit**

Möllit on ongelmanratkaisu- ja yhteistyötaitoja harjoittava peli, jota voi pelata joko yksin tai jopa neljä pelaajaa yhdessä – yhdellä laitteella. Opi kaikkien neljän hahmon erikoiskyvyt ja auta heitä pelastamaan kristallien vaikutuksesta ilkkuriseksi muuttunut ystävänsä.

Ikäsuositus 5+



### **iMovie**

Tee omia elokuvia lisäämällä kuvia, videoita, äänitiedostoja tai valitse valmiista ääni- ja efektikirjastosta.

[iMovie ohjeet](#)



### **GarageBand**

Tee omaa musiikkia: Soita erilaisia soittimia ja äänitä omaa ääntäsi tai mitä tahansa ääniä mikrofoniin.



### **Stop Motion**

Omien animaatioiden tekoon helppokäyttöinen sovellus.

Ohje: [Näin teet Stop motion-animaation](#)



### **Puppet Pals HD**

Animaatiosovellus mahdollistaa tarinankerronnan hausalla tavalla. Sovelluksessa tarinaan valitaan siinä esiintyvät hahmot ja valitaan taustat, joilla hahmoja liikutellaan. Sovellus tallentaa hahmojen liikuttelun ja puhutun tarinan yhdeksi tarinaksi.



### **ChatterKid**

Ota kuva omasta piirustuksesta tai vaikkapa pehmolelusta. Piirrä sille suu, nauhoita puhetta ja lopuksi koristele haluamillasi tarroilla. Helppo sovellus luovaan työskentelyyn.

Esittely: <https://youtu.be/7tBS9NyFV08>



### **Draw&Tell HD**

Piirrä ja kerro tarina: luovaan työskentelyyn tarkoitettu sovellus, jonka avulla lapsi voi helposti piirtää, värittää, koristella, animoida ja äänittää tarinansa.

Esittely: [Draw and Tell app](#)



### **Hama Universe** (Taiteile hamahelmillä)

Alkuperäiset Hama-helmityöt digitaalisessa muodossa. Valittavana hamahelmi-tehtäviä tai vapaavalintaisia pohjia. Ikäsuositus 4+



### **Quiver**

AR-teknologiaa hyödyntävä sovellus. Tulosta Quiver-värityskuvia. Kun lapsi on värittänyt kuvan, skannatkaa kuva sovelluksen avulla ja värityskuva herää eloon! Sopii kaikenikäisille värittäjille.



### **Bimi Boo värityskirja**

Väritystehtäviä pienimmille. Valittavana eläinvärityskuvia, joihin voi myös piirtää.



### **MokaMera emotions**

Hauska ja luovuuteen kannustava digitaalinen leikkikalua, jonka avulla alle kouluikäiset lapset voivat harjoitella tunnetaitoja. Käytä sovellusta lapsen kanssa kaksin tai ota mukaan useampi leikkijä. Anna lapsen tunnistaa tunteita ja tutkia niiden vaihtelua tunnefilterien avulla. Auta lasta sanallistamaan tunteitaan.

Lue lisää: [Moka Mera Emotions - Mokamera](#)



### **Pikku Kakkonen**

Vapaata tutkimista ja minipelejä eri aihealueista. Leikkipinnassa lapsi voi rauhassa tutkia ja ilahtua omaan tahtiin, määrittäen leikin rytmin itse. Minipeleihin pääsee seinän ikkunoita napauttamalla. Info-kuvakkeesta pääsee lukemaan kaikkien minipelien sisältökuvaukset.



### **Pikku Kakkosen eskari**

5-6-vuotiaille sopivaa, monipuolista tekemistä. Ohjelmointiosaamista, englannin alkeita, matemaattisia tehtäviä, musiikkia sekä kirjaimiin tutustumista.

**OKM**  
minedu.fi

**UUDET**  
**LUKUTAIDOT**

Aineisto on tuotettu Opetus- ja kulttuuriministeriön rahoittamassa Uudet lukutaidot –hankkeessa.



Tämä aineisto on lisensoitu [Creative Commons – Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International – CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Yhteystiedot:

Elina Helin

Varhaiskasvatuksen digitutor

puh. 040 1953 567

[elina.helin@edu.lieto.fi](mailto:elina.helin@edu.lieto.fi)

